Uma imagem com esboço, desenho, Gráficos, arte

Os conteúdos gerados por IA poderão estar incorretos.

# DarkLeague

## Projeto de Desenvolvimento Web

Realizado por:

Bernardo Carvalho - 20231441

Gonçalo Fernandes - 20231215

Kira Sousa - 20231205

Tiago Rato – 20230931

**Introdução**

Decidimos começar por desenhar as interfaces do website no Figma, de seguida pretendemos em fazer essas interfaces em html e css, depois construir a base de dados, após isto pretendemos fazer a parte do servidor juntamente com os scripts de javascript.

**Planeamento do Projeto**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nº de Tarefas | Tarefas | Tempo |
| 1 | Criar o repositório no **GitHub** e configurar o Git | ½ dia |
| 2 | Criar o **modelo Entidade-Relacionamento (E-R)** da base de dados | 2 dias |
| 3 | Definir a estrutura das tabelas e relacionamentos | 1 dia |
| 4 | Criar a base de dados no **MySQL Workbench** | ½ dia |
| 5 | Criar os scripts **Create** das tabelas | 1 dia |
| 6 | Criar os scripts de **INSERT** para dados iniciais | 1 dia |
| 7 | Criar as stored procedures para operações comuns | 1 dia |
| 8 | Criar as views para facilitar consultas frequentes | 1 dia |
| 9 | Criar um módulo para lidar com conexões ao banco de dados | 2 dias |
| 10 | Criar um módulo para manipulação de requisições HTTP | 2 dias |
| 11 | Criar um módulo para lidar com autenticação | 2 dias |
| 12 | Criar um módulo para a camada de lógica do projeto | 2 dias |
| 13 | Criar um servidor HTTP | 1 dia |
| 14 | Implementar suporte para **requisições GET, POST, PUT, DELETE** | 2 dias |
| 15 | Criar um endpoint para **registro de usuários** | 1 dia |
| 16 | Criar um endpoint para **login de usuários** com JWT | 1 dia |
| 17 | Criar um endpoint para **edição de perfil** | 1 dia |
| 18 | Criar um endpoint para **exclusão de conta** | ½ dia |
| 19 | Criar um endpoint para **recuperação de senha** | 1 dia |
| 20 | Criar um endpoint para **listar todas as cartas** | 1 dia |
| 21 | Criar um endpoint para **buscar cartas por nome, tipo ou raridade** | 1 dia |
| 22 | Criar um endpoint para **adicionar cartas à coleção do usuário** | 1 dia |
| 23 | Criar um endpoint para **remover cartas da coleção do usuário** | 1 dia |
| 24 | Criar um endpoint para **criação de torneios** | 1 dia |
| 25 | Criar um endpoint para **listar torneios disponíveis** | 1 dia |
| 26 | Criar um endpoint para **inscrição de usuários em torneios** | 1 dia |
| 27 | Criar um endpoint para **gestão de partidas dentro de torneios** | 1 dia |
| 28 | Criar um endpoint para **consultar estatísticas de vitórias/derrotas dos jogadores** | 1 dia |
| 29 | Criar um endpoint para **visualizar rankings de jogadores** | 1 dia |
| 30 | Criar o **layout principal** da aplicação | 2 dias |
| 31 | Criar um arquivo **html** como página inicial | 1 dia |
| 32 | Criar um arquivo **css** para o design geral | 1 dia |
| 33 | Criar a página **de login e registro** | 1 dia |
| 34 | Criar a página **de perfil do usuário** | 1 dia |
| 35 | Criar a página **de listagem de cartas** | 1 dia |
| 36 | Criar a página **de detalhe de cartas** | 1 dia |
| 37 | Criar a página **de torneios disponíveis** | 1 dia |
| 38 | Criar a página **de partidas e resultados** | 1 dia |
| 39 | Criar a página **de compras e vendas de cartas** | 1 dia |
| 40 | Criar um script para **validar formulários** de login e registro | 2 dias |
| 41 | Criar um script para **autenticação do usuário** | 2 dias |
| 42 | Criar um script para **fazer chamadas AJAX para as APIs do back-end** | 2+ dias |
| 43 | Criar um script para **atualizar dinamicamente a interface do usuário** | 2 dias |
| 44 | Criar um script para **exibir notificações de erro e sucesso** | 2 dias |
| 45 | Criar um script para **atualizar a página do perfil com os dados do usuário** | 2+ dias |
| 46 | Criar um script para **conectar a página de login ao endpoint de autenticação** | 2 dias |
| 47 | Criar um script para **buscar e exibir cartas disponíveis no front-end** | 2+ dias |
| 48 | Criar um script para **buscar e exibir torneios disponíveis no front-end** | 2+ dias |
| 49 | Criar um script para **permitir inscrições em torneios pelo usuário** | 2+ dias |
| 50 | Criar um script para **atualizar dinamicamente as estatísticas dos jogadores** | 2+ dias |
| 51 | Testar API de **registro de usuários** | ½ dia |
| 52 | Testar API de **login e autenticação** | ½ dia |
| 53 | Testar API de **listagem e busca de cartas** | ½ dia |
| 54 | Testar API de **criação e inscrição em torneios** | ½ dia |
| 55 | Testar API de **compras e vendas de cartas** | ½ dia |
| 56 | Testar API de **estatísticas e rankings** | ½ dia |
| 57 | Testar **formulários de login e registro** | ½ dia |
| 58 | Testar **exibição dinâmica de cartas no front-end** | ½ dia |
| 59 | Testar **pesquisa de cartas por nome e tipo** | ½ dia |
| 60 | Testar **interações com torneios e partidas** | ½ dia |
| 61 | Testar **notificações e feedback visual para o usuário** | ½ dia |
| 62 | Testar **autenticação com tokens JWT** | ½ dia |
| 63 | Fazer testes finais de **desempenho e escalabilidade** | 2+ dias |
| 64 | Criar um **tutorial de uso e documentação da API** | 1 dia |
| 65 | Finalizar e apresentar o **relatório do projeto** | 1 dia |
| 66 | Criar um **wireframe** da aplicação com todas as telas principais, no Figma. | 2 dias |
| 67 | Criar um **fluxo de navegação** entre as páginas para definir como o usuário se movimenta dentro do app, no Figma. | 2 dias |
| 68 | Criar a **página inicial (Home Page),** no Figma. | 1 dia |
| 69 | Criar a **página de login e registro,** no Figma. | 1 dia |
| 70 | Criar a **página do perfil do usuário,** no Figma. | 1 dia |
| 71 | Criar a **página de listagem de cartas,** no Figma. | 1 dia |
| 72 | Criar a **página de detalhes de cartas,** no Figma. | 1 dia |
| 73 | Criar a **página de torneios,** no Figma. | 1 dia |
| 74 | Criar a **página de mercado (Marketplace),** no Figma**.** | 1 dia |
| 75 | Criar um **protótipo navegável,** no Figma. | 1 dia |

**Planeamento Semanal do Projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| Dias | Prótótipo |
| 17-Mar | **Ter preparadas algumas wireframes das principais telas (Home, Login, Perfil, Listagem de Cartas).** |
| 24-Mar | **Visualizar e navegar em todas as páginas.** |
| 31-Mar | **Ter a Base de dados completa e opericional ( Com os dados).**  **Conexão entre a base de dados e o Servidor operacional.** |
| 07-Apr | **Login e Register operacionais.** |
| 14-Apr | **Ter a experiência personalizada operacional.** |
| 21-Apr | **Ter o Perfil e HomePage completas.** |
| 28-Apr | **Ter a página do Binder e as definições completas.** |
| 05-May | **Ter a página dos torneios e a função de pesquisa completas.** |
| 12-May | **Ter o mercado de cartas completo.** |
| 19-May | **Ter o website completo.**  **Ter a documentação completa.** |
| 26-May | **Apresentar o projeto.** |